

# **ТОО "ФормаК" и МКП "Информком" представляют:**

## **I. ПОЛИГРАФИЧЕСКАЯ ПРОДУКЦИЯ**

### **1. Издания МКП "Информком" для ZX-SPECTRUM.**

<b>КИ1</b>	<b>ПРОГРАММИРОВАНИЕ В МАШИННЫХ КОДАХ.</b> Книга является наиболее доступным изданием по программированию в машинных кодах.	<b>8000 руб</b>
<b>КИ2-1 ✓</b>	<b>ЭЛЕМЕНТАРНАЯ ГРАФИКА.</b> Первый том четырехтомного сериала.	<b>7000 руб</b>
<b>КИ2-2</b>	<b>ПРИКЛАДНАЯ ГРАФИКА.</b> Второй том четырехтомного сериала.	<b>7000 руб</b>
<b>КИ2-3 ✓</b>	<b>ДИНАМИЧЕСКАЯ ГРАФИКА.</b> Третий том четырехтомного сериала.	<b>8000 руб</b>
<b>КИ3</b>	<b>30 ЧАСОВ БЕЙСИКА ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ.</b>	<b>6000 руб</b>
<b>КИ4+5</b>	<b>ZX-FORUM 1+2.</b> Сборник статей, посвященных аппаратным доработкам компьютера, системному программированию, играм. Включает описания таких программно-аппаратных комплексов, как "ХАККЕР-93", "ВИДЕОПОРТ" и многое другое. При объединении первого и второго выпусков в одну книгу, были произведены некоторые сокращения, касающиеся материалов, опубликованных в других наших изданиях, а также статьи обзорного характера, утратившие свою актуальность.	<b>10 000 руб</b>
<b>КИ6</b>	<b>ПЕРИФЕРИЯ СВОИМИ РУКАМИ.</b> В книге представлены схемы и описания устройств, позволяющих значительно расширить возможности компьютера. Рассмотрены различные варианты стыковки компьютера с телевизором, подключение к компьютеру джойстика, светового пера, контроллера дискового, принтера и др.	<b>7000 руб</b>
<b>КИ7</b>	<b>ГODOBOЙ СБОРНИК ZX-РЕВЮ-1991 г.</b>	<b>7000 руб</b>
<b>КИ9</b>	<b>ГODOBOЙ СБОРНИК ZX-РЕВЮ-1993 г.</b>	<b>7000 руб</b>
<b>КИ10</b>	<b>ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ.</b> Подробно рассмотрены широко применяемые языки Мега-Бейсик, Бета-Бейсик, Лазер-Бейсик, ZX-Форт, Паскаль HP4TM (дискета с языками программирования см. в электронном каталоге, шифр СД1).	<b>6000 руб</b>
<b>КИ11</b>	<b>TR-DOS ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ И ЛЮБИТЕЛЕЙ.</b> Содержит углубленное описание операционной системы TR-DOS. Будет полезна тем, кто пишет программы в машинном коде.	<b>2000 руб</b>
<b>КИ12</b>	<b>ИГРЫ НА БЕЙСИКЕ СВОИМИ РУКАМИ.</b> На основе увлекательных игровых программ показаны основные приемы и техника программирования.	<b>7000 руб</b>
<b>КИ13</b>	<b>ГODOBOЙ КОМПЛЕКТ ZX-РЕВЮ-1994 г (6 выпусков).</b>	<b>20 000 руб</b>
<b>КИ13-1 ...</b> <b>КИ13-6</b>	<b>ОТДЕЛЬНЫЕ ВЫПУСКИ ZX-РЕВЮ-1994, (с N1 по N6).</b>	<b>Цена отдельного номера 3500 руб</b>
<b>КИ14</b>	<b>ГODOBOЙ КОМПЛЕКТ ZX-РЕВЮ-1995, (6 выпусков).</b>	<b>20 000 руб</b>
<b>КИ14-1 ...</b> <b>КИ14-6</b>	<b>ОТДЕЛЬНЫЕ ВЫПУСКИ ZX-РЕВЮ-1995, (с N1 по N6)</b>	<b>Цена отдельного номера 3500 руб</b>
<b>КИ15</b>	<b>ZX-РЕВЮ-1996, годовая подписка, (6 выпусков)</b> Почтовые расходы учтены в цене.	<b>32 000 руб</b>
<b>КИ15-A</b>	<b>ZX-РЕВЮ-1996, подписка на 2-ое полугодие (4, 5, 6 выпуски)</b> Почтовые расходы учтены в цене.	<b>20 000 руб</b>
<b>КИ15-B</b>	<b>ZX-РЕВЮ-1996, подписка на дополнительные номера (7, 8, 9 выпуски)</b> Почтовые расходы учтены в цене.	<b>20 000 руб</b>
<b>КИ15-1,2</b>	<b>ZX-РЕВЮ-1996, (сдвоенный выпуск 1+2)</b>	<b>7000 руб</b>
<b>КИ15-3</b>	<b>ZX-РЕВЮ-1996, (выпуск 3)</b>	<b>3500 руб</b>
<b>КИ16</b>	<b>ZX-FORUM-3.</b> Продолжение серии книг ZX-FORUM.	<b>7000 руб</b>
<b>КИ17-1</b>	<b>Серия "JOKER", Выпуск 1, Луговой В. ИГРОВЫЕ ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКИЕ ПРОГРАММЫ</b>	<b>5000 руб</b>
<b>КИ17-2</b>	<b>Серия "JOKER", Выпуск 2, СПЕКТРОФОН</b> В книге приведены описания игровых программ из электронного журнала Спектрофон с N1 по N14. Владелец Сертификата рассылается вместо "Бейсик для опытного пользователя"	<b>7000 руб</b>
<b>КИ17-2/Д</b>	<b>СПЕКТРОФОН (КИ17-2) плюс ВСЕ рассмотренные в книге программы на 5-ти дискетах</b>	<b>35 000 руб</b>
<b>КИ19</b>	<b>TRICKS ZX</b> Пароли, коды (POKES), полезные советы для игр на ZX SPECTRUM. <i>НАСТОЛЬНАЯ КНИГА ФАНАТА ИГРОВЫХ ПРОГРАММ!!!</i>	<b>сдана в типографию</b>

### **2. Издания ТОО "ФормаК".**

<b>КФ1</b>	<b>"TRICKS"</b> Журнал по компьютерным видеоиграм для всего спектра видеоприставок: <b>DENDY, SEGA MEGA DRIVE 2, Super Nintendo</b> и др. Каждый номер журнала - это информация по паролям, кодам, игровым хит-ростам, нестандартным приемам ведения игры, это описания новейших игр и полные решения наиболее популярных игр.	
<b>КФ1-2,</b> <b>КФ1-4,</b> <b>КФ1-5</b>	<b>ЖУРНАЛ "TRICKS", выпуски N2, N4, N5.</b> Выпуски-сборники по различным моделям видеоприставок.	<b>Цена отдельного номера 7000 руб</b>
<b>КФ1-6</b>	<b>ЖУРНАЛ "TRICKS", выпуск N6.</b> Выпуск полностью посвящен восьмьбитным приставкам типа <b>DENDY</b>	<b>7000 руб</b>
<b>КФ2</b>	<b>Библиотека журнала "TRICKS".</b> Приложение к журналу "TRICKS" - это все о конкретной популярной игре или серии игр. Описание, полное решение, секреты и коды для разных типов приставок.	
<b>КФ2-1</b>	<b>MORTAL KOMBAT I, II.</b> Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 1	<b>5000 руб</b>
<b>КФ2-2</b>	<b>ALADDIN.</b> Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 2	<b>4000 руб</b>
<b>КФ2-3</b>	<b>DESERT STRIKE &amp; JUNGLE STRIKE.</b> Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 3	<b>4000 руб</b>
<b>КФ2-4</b>	<b>URBAN STRIKE.</b> Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 4	<b>4000 руб</b>
<b>КФ2-5</b>	<b>MORTAL KOMBAT III.</b> Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 5	<b>5000 руб</b>
<b>КФ2-6</b>	<b>KILLER INSTINCT.</b> Библиотека журнала "TRICKS". Выпуск 6	<b>5000 руб</b>
<b>КФ3</b>	<b>ЖУРНАЛ "TRICKS", годовая подписка на 1996 год (8 выпусков)</b>	<b>70 000 руб</b>
<b>КФ4</b>	<b>ЖУРНАЛ "TRICKS PC", годовая подписка на 1996 год (6 выпусков)</b> <b>НОВЫЙ</b> журнал по компьютерным играм для IBM PC. Это самая "горячая" информация по паролям, кодам, игровым хит-ростам, нестандартным приемам ведения игры.	<b>60 000 руб</b>
<b>КФ4-1</b>	<b>ЖУРНАЛ "TRICKS PC" выпуск N1</b>	<b>8 000 руб</b>
<b>КФ4-2</b>	<b>ЖУРНАЛ "TRICKS PC" выпуск N2.</b>	<b>8 000 руб</b>
<b>КФ5</b>	<b>Библиотека журнала "TRICKS PC".</b> В 1996 году планируется издание книг по отдельным наиболее популярным играм.	
<b>КФ 5-1</b>	<b>MORTAL KOMBAT III.</b> Библиотека журнала "TRICKS-PC". Выпуск 1	<b>5000 руб</b>

## II. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ НА ДИСКЕТАХ

### 1. Авторская программа

#### а) Системные программы

AC2	<p><b>1. ZX-TOOLS DE LUX, v. 2.00</b> - Мощная сервисная оболочка для обслуживания всевозможных дисковых операций с файлами. (В.Бодров, г.Уфа).</p> <p><b>2. SCREEN MANAGER, v. 2.4</b> - <b>ВНИМАНИЕ: НОВАЯ ВЕРСИЯ!</b> Очень мощная утилита печати графических изображений на принтере. В новой версии введена поддержка нескольких встроенных драйверов принтера и возможность подключения внешнего драйвера (С.Ханцис, г.Ижевск).</p> <p><b>3. SUPERLIST, v. 1.2</b> - Утилита, позволяющая получать распечатки листингов Ассемблеров Zeus и Gens изящным и экономичным способом. Не имеет аналогов. Позволяет использовать внешний драйвер для любого интерфейса и принтера. (С. Ханцис, г.Ижевск).</p> <p><b>4. PRINT FX 1.1</b> - Утилита для печати текстов, записанных в формате TLW2 и TLW2M с высоким качеством шрифта, аналогичным режиму NLQ. Позволяет использовать тексты и принтеры с любой кодировкой. (С. Ханцис, г.Ижевск).</p> <p><b>5. ZEUS +3.1</b> - Третье рождение известного ассемблера. Поддерживает дисковый интерфейс и имеет 10 новых команд редактора. Сегодня наиболее удобный и мощный АССЕМБЛЕР в России (С. Ханцис, г.Ижевск).</p>	10 000 руб *)
AC3	<p><b>1. BK WRITE, v. 4.0b</b> - Текстовый редактор SPECCY WRITE, работающий в альтернативной кодировке, приемлемой на IBM PC. Позволяет форматировать текст, выполнять операции с блоками (выделение, копирование, удаление и др.), проводить контекстный поиск и замены. (Б.Курицын, г.Черкассы, Украина).</p> <p><b>2. BK CARDFILE, v. 3.0a</b> - Программа управления базой данных, организованной по принципу картотеки. Удобный интерфейс, подобный ARTSTUDIO, имеется возможность вывода данных на принтер. Улучшенный драйвер клавиатуры, специальный тип файла для картотек. (Б.Курицын, г.Черкассы, Украина).</p>	10 000 руб
AC4	<p><b>1. THE REAL SPRITES TRANSFORMER, v. 1.02</b> -Программа R.S.T. предназначена для вырезания спрайтов из картинки, созданной в ARTSTUDIO или другом редакторе. Набор вырезанных спрайтов можно сохранить на диске. В поставку входит файл SPR.ASM в формате ассемблера GEN.S, с набором процедур для программистов (Ю.Батенко, В.Савенков, г.Красноярск).</p> <p><b>2. THE REAL MAP EDITOR, v. 1.4</b> - Программа R.M.E. предназначена для рисования картинки, состоящей из спрайтов, подготовленных с помощью программы R.S.T. Нарисованный экран (до 250 спрайтов) сохраняется в виде таблицы, называемой "картой", которую можно скомпилировать и сохранить на диске (Ю.Батенко, А.Леготин, г.Красноярск).</p>	7000 руб
AC6	<b>ANIMATION, v. 2.0</b> - Пакет включает пять взаимосвязанных программ: МУЛЬТИПЛИКАТОР, РЕДАКТОР РИСУНКОВ, ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР, ПРОГРАММА ЭФФЕКТОВ, КОМПОНОВЩИК. (Н.Величутин, г.Челябинск).	10 000 руб
AC8	<p><b>1. ТУРБО-АССЕМБЛЕР TASM128, v. 3.0, (C) Rst7.</b></p> <p><b>2. МОНИТОР-ОТЛАДЧИК STS, v. 2.6, (C) Stalker.</b> Для владельцев компьютеров 128 Кб. Основное отличие программы от аналогичных в том, что их коды располагаются в дополнительных страницах ОЗУ, предоставляя пользователю всю память для работы. В комплект поставки входят утилиты-перекодировщики исходных текстов программ из форматов GEN.S и ZEUS в формат TASM.</p> <p><b>3. МОНИТОР-ОТЛАДЧИК STS, v. 3.3, (C) Stalker.</b> Самая последняя версия известного монитора-отладчика, по своим возможностям значительно превосходящая предыдущую версию 2.6. Достаточно сказать, что теперь программа может работать как на компьютерах 128К (для которых специально разрабатывалась), так и на 48К.</p>	18 000 руб
AC10	<p><b>1. SUPER FONT EDITOR, v. 1.01</b> - Редактор шрифтов с расширенными возможностями. Кроме стандартных функций, которые есть у каждой аналогичной программы, есть много дополнительных удобств, имеющих только в этом редакторе (Д.Смирнов, г.Новосибирск).</p> <p><b>2. SCE, v. 3.33</b> - За основу предлагаемой версии взята программа "SCE 1.00 DEMO" (редактор спрайтов, авторы: В.Воеводский и Д.Куликов). Алексей Свиридов произвел доработку для встраивания отредактированного спрайта назад в программу. (А.Свиридов, п. им. Морозова).</p> <p><b>3. ZX RECORD</b> - Программа предназначена для записи в память в цифровом виде звука, подаваемого на магнитофонный вход компьютера. По действию аналогична известной программе SPEAKEASY, однако по профессионально выполненному интерфейсу и удобству в работе на порядок превосходит прототип. Возможно редактирование записанных ранее звуковых кодовых блоков (С.Маслов, г.Балаково).</p>	7000 руб
AC11	<b>PLUS 2.5</b> - Резидентная программа, позволяющая значительно расширить возможности встроенного в ПЗУ Бейсик-редактора. (С.Маслов, г.Балаково).	12 000 руб
AC12	<p><b>1. FWORD FOR GEN.S, v. 1.0</b> - Использование многооконного текстового редактора fWORD для набора программ на ассемблере очень пригодится тем, кто привык пользоваться ассемблером GEN.S. Главная особенность редактора - возможность одновременной работы с несколькими файлами, загруженными в разные окна редактора. Предусмотрены операции с блоками текста, контекстный поиск и замена. Возможны два формата записи текста: GEN.S, и текстовый с альтернативной кодировкой (как в iS-EDITOR или на IBM). Загрузочный модуль смонтирован таким образом, что одновременно загружает в память ассемблер GEN.S4 и текстовый редактор fWORD. Переброска файлов и переход из fWORD в GEN.S4 происходит при помощи нажатия пары клавиш. Это позволяет владельцам компьютеров с ОЗУ 48К пользоваться ассемблером GEN.S4 с большим удобством при редактировании текстов программ (А.Демидов, г.Остров).</p> <p><b>2. PRIMUS ASSEMBLER, v. 2.9</b> - Для тех, кто привык пользоваться ассемблером ZEUS, будет интересен новый PRIMUS ASSEMBLER, работающий с ОС TR-DOS. Написанный "по мотивам" ZEUS-ассемблера, он имеет 99%-ную совместимость с ним. Имеет полноэкранный редактор (51 символ в строке). Русифицирован. Текст программы можно снабжать комментариями на русском языке. При работе с диском позволяет сливать тексты при помощи MERGE, ассемблировать программы прямо на диск, при ассемблировании подгружать с диска файл с заданным именем (П.Трунов, г.Запорожье).</p> <p><b>3. LASER COMPACT v.3.1</b> - Компрессор экрана с более высокой степенью сжатия, чем в предыдущей версии и с новыми сервисными возможностями (Д.Пьянков, Горно-Алтайск).</p> <p><b>4. SMALL BOOT 2.</b> Короткий дисковый загрузчик (2 сектора). В новой версии имеется функция само-записи на диск (Д.Пьянков, Горно-Алтайск).</p> <p><b>5. PASSWORD</b> - Утилита позволяет установить пароль на любой TR-DOS диск, даже полностью заполненный, так как программа, запрашивающая пароль, пишется под именем "boot" в неиспользуемые сектора диска (Р.Петров, г.Северодвинск).</p>	12 000 руб
AC-14	<b>1. STEALER</b> - Программа предназначена для автоматического поиска и вытаскивания из различных программ музыкальных кодовых блоков, написанных в музыкальном редакторе SOUND TRACKER. После декомпиляции блок кодов можно загружать и редактировать с помощью муз.редактора SOUND	15 000 руб

	<p>TRACKER. (Г.Куров, г. Москва).</p> <p><b>2. HANDY</b> - Программа-монитор, основной особенностью которой является корректная обработка регистра регенерации, понимание всех недокументированных команд, работающих с половинками индексных регистров, сдвига и операций с битами. Также удалось "оседлать" недокументированные команды с префиксом 237. Монитор независим от режима прерываний и системных переменных Бейсика. (М.Ковалев, г. Ставрополь).</p> <p><b>3. GRID</b> - Программа, устанавливающая на любой диск сложную защиту от копирования. Системный трек переформатируется, из-за чего при выполнении любой команды TR-DOS происходит запуск автостартующей оболочки. Каталог кодируется и переносится на неизвестный трек. Реализованы и другие методы. (А.Титов, И.Кудрявцев, г. Ижевск).</p> <p><b>4. IS-COPY</b> - Потречковый копировщик для дисков системы IS-DOS с одновременным форматированием. Позволяет на порядок сократить время получения копии IS-DOS диска. Рассчитан на работу с двумя дисковымидами. (А.Алексеев, г. Москва)</p> <p><b>5. TxtView2, ScrView2</b> - Программы, позволяющие просматривать текстовые файлы (с разрешением 64 символа в строке) в кодировках PC (альтернативная), TLW2, GENS и "C", а также экранные файлы-картинки. Особенностью текстового просмотрщика является возможность работать с файлами любой длины. (С. Шиляев, г. Вологда).</p>	
AC-15	<p><b>MAGOS V 6.3C</b> - Большая удача для владельцев Scorpion ZS-256!!!</p> <p>"Новая волшебная программа MagOS преобразит Ваш Scorpion! Эта программа в полной мере позволяет использовать возможности компьютера, а по своей полезности стоит на втором месте после встроенного в компьютер сервис-монитора" - так оценил эту программу создатель Scorpion ZS-256 Сергей Зонов, имея виду версии 6.2 и 6.3. <b>Мы предлагаем самую последнюю версию 6.3с.</b> Программа резидентно находится в памяти компьютера и позволяет параллельно загружать несколько разных независимых программ и работать с ними поочередно, причем возврат к прерванной программе происходит точно в точку останова. (В.Соболев, Эстония).</p>	30 000 руб
AC16	<p><b>UKV SPECTRUM DEBUGGER v.1.2</b> - эмулятор ZX SPECTRUM 128+TR DOS+IS DOS+AY. Работает на всех IBM PC от 286 и выше. Поддерживаются совместимые с Adlib звуковые карты (для эмуляции муз.сопроцессора), EMS, аналоговый джойстик. Эмулятор имеет 100% совместимость с ZX SPECTRUM и является отличным инструментом для запуска, тестирования, отладки и взлома программ.</p> <p><b>ВНИМАНИЕ: НОВАЯ ВЕРСИЯ!</b> В новой версии исправлены ошибки предыдущей, исправлен недочет в эмуляции регистра R. Целиком переписан кусок программы, работающий с дискетами. Сделаны виртуальные дисководы. В комплект поставки включена программа MAKEFDI для создания виртуальных дисков (как стандартных TR-DOS, так и нестандартных форматов). Сделан BORDER (только при работе эмулятора); Исправлена ошибка в работе с верхним экраном SPECTRUM-128. Снято ограничение на сегментный адрес EMS памяти. (К.Углеков г.Москва)</p>	40 000 руб *)
AC17	<p><b>PRESENTATION MASTER.</b> Это система, позволяющая создавать информационные и рекламные ролики, каталоги, электронные инструкции и т.п., содержащие большой объем текстовой и графической информации. В основе системы - специально созданный интерпретатор языка PM-LAN, который позволяет создавать интерактивные динамические ролики. Система позволяет просматривать тексты, созданные в обычном текстовом редакторе. При этом с помощью встраиваемых в текст команд можно:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- установить любой цвет отдельных слов и целых абзацев;</li> <li>- выбрать один из трех режимов печати: режим 5 (узкий), режим 6 (нормальный), режим 8 (широкий);</li> <li>- вставить в текст иллюстрации.</li> </ul> <p>Мощный кэш диска позволяет с удобством просматривать тексты с множеством иллюстраций, которые можно нарисовать в любом графическом редакторе. Для вырезания фрагмента из экранного изображения в состав пакета входит утилита PM-ILLUSTRATOR. Кроме того, можно задать любой размер окна вывода, любые клавиши управления просмотром, отключить некоторые функции. Текстовый файл может быть как в альтернативной кодировке, так и в кодировке редактора TLW2+. Все перечисленные характеристики позволяют получить качественную электронную инструкцию, информационный ролик и даже электронный журнал. (С.Хандис г.Ижевск).</p>	15 000 руб
AC18	<p><b>1. ZEUS DECOMPILER v.1.0.</b> - программа предназначена для получения исходного текста в формате ассемблера ZEUS из блока в машинных кодах. (А.Яшников г.Тамбов).</p> <p><b>2. X - МОДЕМ.</b> - Разработка включает в себя схему (экранный файл-картинка), терминальную обслуживающую программу и полную документацию устройства, обеспечивающего связь с другим Спектрумом. Устройство не нагружает системную шину компьютера, т.к. подключается через магнитофонный разъем. (И.Фомин г.С.Петербург)</p> <p><b>3. BASIC SERVICE EDITOR.</b> - программа, позволяющая значительно расширить возможности встроенного в ПЗУ Бейсик-редактора. Кроме традиционного набора возможностей (перенумерация, удаление строк, сжатие программы, создание строк с REM, DATA, просмотр памяти и т.д.) предусмотрено подключение дополнительных модулей, работающих по прерываниям 2 рода. Это может быть работа с двумя символьными наборами (РУС/ЛАТ), музыкальное сопровождение, часы, трассировщик и т.д. (Вадим Бодров).</p> <p><b>4. SYSTEM TRACK SERVICE v.3.1.</b> - программа предназначена для сохранения-восстановления системного трека на 159 треке диска или в файле на резервном диске. (П.Пархоменко г.Москва).</p> <p><b>5. RUNNING LINE TEXT EDITOR.</b> - программа предназначена для создания и редактирования "с комфортом" текста, выводимого бегущей строкой в различных программах, музыкальных демонстрациях, и т.д. В комплекте с программой содержится 19 различных символьных наборов. (Д.Баянов г.Кемерово).</p> <p><b>6. RUS-LAT CODE; RUS CODE</b> - две программы, содержащие символьные наборы оригинальных декоративных шрифтов (рус-лат - 7 шт., рус - 5 шт.), предназначенных для использования в авторских программах (А.Третьяков г.Куйбышев, НСО).</p>	15 000 руб
AC19	<p><b>1. PROFESSIONAL FONT EDITOR v.7.1.</b> - предназначена для редактирования и создания новых шрифтов. Кроме непосредственного редактирования предусмотрено использование 14 алгоритмов для обработки фонтов, а также 15 готовых фонтов. Программа значительно превосходит все имеющиеся аналоги. (К.Феськов. Абакан).</p> <p><b>2. PROGRAM PROTECTOR SYSTEM v.2.0.</b> - система защиты от копирования, устанавливаемая на вновь создаваемые программы. (Р.Гайнутдинов, Зеленодольск).</p> <p><b>3. MEGA SPRITE GENERATOR EDITOR v.2.02.</b> - предназначена для создания, редактирования и просмотра спрайтов как в отдельности, так и в режиме анимации. Программа позволяет вырезать спрайт из экранных картинок, просматривать данные созданных спрайтов, программировать их вывод на экран в любой последовательности, задавать скорость вывода, редактировать экранный файл под "лупой" (x 8). (Д.Сергеев, Балаково).</p> <p><b>4. GAME HACKER.</b> Программа за 10 секунд находит в игровом блоке как POKE для увеличения количества жизней, так и POKE для установки вечных жизней. Работает и с MAGIC - файлами. (Д.Пьянков, Горно-Алтайск).</p>	15 000 руб

	<b>5. MEMORY EDITOR LUX</b> - усовершенствованный вариант программы, опубликованный в ZX PEBЮ 1994/1. Введены новые функции. (А.Иванов, Печора).	
<b>AC20</b>	<p><b>1. HACKER 1</b> - универсальный дисковый доктор, по своим возможностям намного превосходящий программы такого типа. С помощью HACKER 1 можно просматривать и изменять содержимое диска в ASCII - кодах и HEX - кодах. При этом встроенный монитор MONS позволяет отредактировать или даже отладить программу в машинных кодах непосредственно на диске. (А.Макаров, г.Ковров).</p> <p><b>2. SCREEN - MODIFIER.</b> Предназначена для кодирования экрана для загрузки "бегающим курсором". (В.Шохин, Северск)</p> <p><b>3. SPEAKEASY-256.</b> Программа является оцифровщиком звука с магнитофонного входа. Предназначена для компьютеров с объемом памяти 128 и 256 КБ. (С.Эстрин, С.Петербург).</p> <p><b>4. AUDIO-GENERATOR</b> - предназначен для радиолюбителей и является генератором звуковой частоты, выводимой на магнитофонный выход. (С.Эстрин, С.Петербург).</p> <p><b>5. PORTDEMO</b> - выводит в двоичном коде состояние основных портов компьютера. Может применяться для проверки работоспособности портов и для обучения работе с портами. (С.Эстрин, С.Петербург)</p> <p><b>6. BOOK</b> - программа представляет собой специализированную базу данных, которая преобразует диск в записную книжку с записью телефона, адреса, даты рождения, а также дополнительной информации. Возможен контекстный поиск. При использовании отдельного диска максимальный объем составит 2368 карточек. (Р.Смирнов, г.Неман).</p> <p><b>7. А.Т.С.</b> - универсальный автоматический составитель каталога файлов на магнитофонной кассете. Особенностью программы является автоматический расчет позиции файлов по счетчику магнитофона, что позволяет использовать составленный каталог на магнитофонах различных марок. Программа выполнена на очень высоком профессиональном уровне, имеет приятный дизайн и удобный интерфейс (И.Пичугин, Норильск).</p>	<b>15 000 руб</b>
<b>AC 21</b>	<p><b>1. MASTER ASSEMBLER v.1.0 for 128 K (MASM -128).</b> - Отличием ассемблера MASM является, прежде всего, необыкновенно высокая скорость ассемблирования, ВДВОЕ превышающая скорость TASM 3.0. Поскольку интерфейс MASM'a очень похож на TASM'овский, работать с ним так же просто, но, в отличие от последнего, все дисковые операции выполняются с помощью удобного дискового меню. Кроме того, в режиме редактирования текста имеется возможность оперативно сохранять изменения на диске без выхода в основное меню. Каждый программист оценит возможность использования в программах макросов, недокументированных команд и работу с половинками индексных регистров. Нельзя не отметить набор встроенных макрокоманд, чаще других необходимых в работе. На данный момент MASM - это самый быстрый и самый удобный ассемблер для программирования на ZX SPECTRUM.</p> <p><b>2. MONSTER COMMANDER v.2.1.</b> - Самая удобная и быстрая оболочка для ZX SPECTRUM. Очень быстрое копирование дисков, исправление ошибок нулевого трека и многое другое, что делает MC 2.1. лучшим среди существующих на данное время.</p> <p>Подробнее об этих программах можно прочитать в ZX PEBЮ 1996/1+2.</p> <p>(с) KSA SOFTWARE PRODUCTIONS 1995-96, Москва</p>	<b>25 000 руб</b>
<b>AC 22</b>	<p><b>1. CODE CRUNCHER v.3.11.</b> - один из самых лучших компрессоров на данный момент. Компрессирует кодовые блоки и картинки на 25 - 40% (!!!) мощнее, чем LZSS PACK. Скорость компрессирования в 1,5-4 раза выше, чем у TRUSHa и ZYXa. Декомпрессор практически моментальный. Позволяет работать в режимах 48/128/256/512/1024 К. Количество методов - 8.</p> <p><b>2. SOUND TRACKER'S MUSICS RECOMPILER v.2.1.</b> - предназначена для перекомпиляции музыки, написанной в ST, в другой формат, проигрыватель которого занимает 2576 тактов МАКСИМУМ! Это очень важно для использования музыки в играх, демонстрациях и INTRO. Скорость проигрывателя в 2,5 - 3 (!!!) раза выше обычного. Программа необходима как профессиональным кодерам и демомейкерам, так и начинающим.</p> <p><b>3. KSA ENCRYPTION DEVICE v.1.1.</b> - программа позволяет защищать (закоривать) свои программы и одновременно организовывать и присоединять к ним загрузчик (LOADER). Система защиты такова, что без помощи аппаратных средств или STSa вскрыть ее практически невозможно.</p> <p>(с) KSA SOFTWARE PRODUCTIONS 1995-96, Москва</p>	<b>15 000 руб</b>
<b>AC 23</b>	<b>SOUND TRACKER PRO 128K ONLY.</b> Практически полностью новый музыкальный редактор с существенными улучшениями как по отношению к прототипу (ST), так и к другим редакторам. Подробнее читайте в ZX PEBЮ 96/3. (с) KSA SOFTWARE, г.Москва.	<b>15 000 руб</b>
<b>AC 24</b>	<p><b>1. FREE FORMAT v.8.0.</b> Мощная дисковая утилита с широкими возможностями работы с нестандартными дисковыми форматами. (К.Тетерин, Черкаск).</p> <p><b>2. PROGRAM PROTECTOR v.4.0.</b> Новая версия протектора. Исправлены ошибки предыдущих версий. Несколько уровней защиты Ваших программ от копирования.</p> <p><b>3. FREE FORMAT v.1.2.</b> Наимощнейшая утилита для установки и снятия защит. Не имеет аналогов среди прочего ПО.</p> <p><b>4. DISK CLOSE v.1.6.</b> Еще одна утилита для защиты авторских дисков. Внешне похожа на PROGRAM PROTECTOR, но резко отличается от нее по методам защиты. (с) Р.Гайнутдинов, г.Зеленодольск (NN 2, 3, 4).</p>	<b>25 000 руб</b>
<b>AC 25</b>	<b>МУЛЬТИСИСТЕМА. Версия 2.0.</b> Позволяет быстро и без особых хлопот создавать мультфильмы. Из последовательности кадров стандартных экранов создается блок, включающий в себя не сами кадры, а изменения, происходящие при их смене. Поэтому в памяти СПЕКТРУМА удастся хранить большое количество кадров. Полученный блок можно загрузить по любому адресу. Возможно создание: мультитставок - динамического изображения в любой части (частях) экрана, причем основная часть остается без изменений; файла для вывода рисунка "непрямоугольной" формы; использовать МУЛЬТИСИСТЕМУ просто-как компрессор экрана. (Д.Пьянков, г.Горно-Алтайск).	<b>15 000 руб</b>
<b>AC 26</b>	<p><b>1. GENS-4 (128 K).</b> Рождение новой версии знаменитого ассемблера. Предназначен только для 128 К и имеет электронный RAM-диск на 74 К. Обращение GENSa к RAM-диску аналогично обращению к дисководу. Исправлены ошибки предыдущих версий.</p> <p><b>2. WB-AUTO.</b> Система автоматического тиражирования кассет с дисков. Ориентирована на промышленное производство кассет при хранении программ на дисках.</p> <p><b>3. BMD-DATA.</b> Система управления Базой Данных. Применен новый способ хранения строковых данных в памяти, что позволяет значительно экономить ее объем. Вы сами определяете наиболее часто встречающиеся буквосочетания, а программа автоматически заменяет их идентификаторами. (с) В.Балчукей, г.Москва. Программы NN 1, 2, 3.</p>	<b>10 000 руб</b>

\*) - Для тех, кто приобретал предыдущую версию скидка 50%.

#### б) Игровые программы

<b>АИ5</b>	<p><b>1. VIRUS - ВНИМАНИЕ!</b> На компьютере ZX-Spectrum появилась <b>НЕДЕТЕРМИНИРОВАННАЯ ИГРА</b>. Вы можете "вывести в пробирке" новый вирус и испытать его силу на другом вирусе - устроить небольшое сражение между ними. Каждый вирус характеризуется агрессивностью, скоростью размно-</p>	<b>10 000 руб</b>
------------	--	-------------------

	<p>жения, скоростью старения, продолжительностью жизни, возрастом, в течение которого он может размножаться, условиями деления, широтой жизненного пространства, а также первоначальным внешним видом. Вашей задачей является создание наиболее жизнеспособного и устойчивого вируса. Вирус, созданный Вами, может в виде файла отгружаться на диск и принимать участие в состязании с вирусами, создаваемыми другими авторами. (С.Куковякин, п.Н-Талицы).</p> <p>2. <b>VIRUS-2</b> - Новая, значительно более развитая программа. Более чем вдвое увеличено количество программируемых параметров, улучшен дизайн, используется музыка для АУ (С.Куковякин, п.Н-Талицы).</p>	
<b>АИ6</b>	<b>ЗВЕЗДНОЕ НАСЛЕДИЕ</b> - Адвентюрная детективно-фантастическая игра с элементами ролевых игр. Вам предлагается ПОЛНАЯ версия этой игры. (группа "STEP", г.Москва).	<b>15 000 руб</b>
<b>АИ-8</b>	<b>THE REGENERS</b> - Новая недетерминированная игра "The Regeners: Somewhere in Research Centre". Программа имеет развитую фабулу, проработанную графику и сопоставимое с характером игры музыкальное сопровождение для АУ. (С) Reserve Co (А.Мартынов, Д.Привальцев, г. Москва).	<b>10 000 руб</b>
<b>АИ-9</b>	<p>1. <b>DZETA</b> - Вы получаете задание уничтожить станцию враждебных инопланетян, базирующуюся в астероиде DZETA, и влетаете на своем космическом корабле в туннель, ведущий к центру станции. Туннель начинен разнообразными устройствами, сделанными инопланетянами для охраны и защиты своей станции. Ваша цель - долететь до конца туннеля и взорвать главный ядерный реактор. (А.Харлов, г. Димитровград).</p> <p>2. <b>MINESWEEPER</b> - Аналогична программе для IBM с таким же названием. Дизайн похож на игру МИНЕР из ZX-РЕВЮ-94 N4, стр.79. Однако программа сделана в машинных кодах и имеет множество отличий. (Е. Цаур., г. Тюмень).</p> <p>3. <b>ALIEN</b> - Адвентюра, созданная с использованием пакета "ABS". Является первой частью трилогии "ЧУЖИЕ: ЗВЕЗДНЫЕ МОНСТРЫ". Игра написана по мотивам известной кинооперы. (С) TERMINATOR.</p> <p>4. <b>TEST</b> - Программа-тест на проверку и развитие реакции (Ю.Хохлов, г. Челябинск).</p> <p>5. <b>LINES</b> - Игра по мотивам COLOR LINES (IBM). (С) Big Boys (Андрей и Александр .Полочкины).</p> <p>6. <b>BUTTERFLY</b> - Карточный пасьянс. (С) Big Boys (Братья Полочкины, г. Москва).</p>	<b>8000 руб</b>
<b>АИ-10</b>	<p>1. <b>TRUBIS</b> - Игра является разновидностью Тетриса. и имеет некоторые приятные особенности, например, возможность отгрузки таблицы рекордов на диск, музыкальное сопровождение для АУ. (С) Sunny Tram Research. (Ю.Пехов, А.Дмитриев, г. Ярославль).</p> <p>2. <b>LAST RAIDER</b> - Адвентюра, созданная с использованием доработанного пакета "ABS" по очень фантастическому сюжету. (С) KIT (Н.Фролов, г. Рыбинск).</p> <p>3. <b>MAGIC LINES, COLOR LINES</b> - Идея игр взята из игры "COLOR LINES" для IBM (фирмы "Gamos"). Различие только в представлении объектов на экране: в MAGIC LINES это различные фигурки - шары, квадраты, треугольники и т.д, что удобно при использовании монохромного монитора. В COLOR LINES, как в прототипе, цветные шарики. Имеются и другие отличия от прототипа. Музыкальное оформление для АУ. (С) С.Ханцис, А.Титов, И.Кудрявцев, г. Ижевск).</p> <p>4. <b>КУБИКИ КОССА</b> - Детская игра "СЛОЖИ УЗОР", основанная на тесте Косса. Звуковое сопровождение для АУ. (С) В. Бодров, г. Уфа).</p>	<b>8000 руб</b>
<b>АИ11</b>	<b>FIRE GEAR - ПОСЛЕДНЯЯ АТАКА.</b> - Великолепная игра типа FLY SHARK, SLAP FIGHT. Программа на русском языке, сделана на высоком профессиональном уровне. Работает на 48/128 К, музыка и звуковые эффекты рассчитаны на использование процессора. Сюжет - космические сражения в древней цивилизации. Игра состоит из 4-х этапов, 8-ми видеовставок (мультики). Имеется возможность старта с любого этапа (пароли) и демонстрации видеовставок. Большое количество подгружаемых блоков. (Максим Титов-коды, Сергей Беккер-графика. г.Красноярск).	<b>15 000 руб</b>
<b>АИ12</b>	<p>1. <b>ВОЙНА ТАНКОВ</b> - многоуровневая игра, цель которой заключается в защите и сохранении Вашего танка и Вашего герба от вражеских танков. В процессе выполнения задания Ваш танк может быть дооснащен различными видами снарядов и защиты. Предусмотрена игра вдвоем. (М.Яхин, Челябинская обл.).</p> <p>2. <b>СКЕЛЕТЫ</b> - игра жанра PUZZLE для любителей головоломок, развивает логическое мышление. (А.Андреев г.Шадринск).</p> <p>3. <b>COLOR BALLS</b> - идея сходна с игрой ТЕТРИС, только вместо фигур с прямыми углами используются шары, которые упав в "стакан", раскатываются по законам гравитации. Прототипом послужила версия на IBM. (А.Андреев г.Шадринск).</p> <p>4. <b>ЭКЗАМЕНАЦИОННОЕ РАССЛЕДОВАНИЕ</b> - графическая диалоговая адвентюра детективного жанра на русском языке в стиле игр SPIDERMAN, HUMAN TORCH. Игра написана с использованием пакета "ABC". (А.Широков г.Ковров).</p>	<b>10 000 руб</b>
<b>АИ13</b>	<b>СТРАНА МИФОВ.</b> Полнообъемная игровая программа жанра Dungeons & Dragons. Ограничением при использовании программы является память - не менее 256 КБ. Сама программа занимает половину диска, а вторая половина предназначена для отгрузки состояний игроков. Здесь представлены версии для компьютеров SCORPION ZS 256, PROFi и ATM TURBO. Подробное описание программы Вы найдете в ZX РЕВЮ 1995/6, а тем, у кого этого журнала нет, сообщим, что события происходят среди бескрайних морей, под необъятным небом, может быть в ином измерении, а может быть и на другой планете, где лежит прекрасная и непонятная страна мифов. Она населена удивительными и странными существами: эльфами, троллями, духами, ведьмами и многими, многими другими. Есть среди них и люди. В течение долгих странствий, скитаний и битв Вы должны выполнить определенное задание (А.В.Манузин и др. г.Киров)	
<b>АИ13-S</b>	версия для SCORPION ZS 256	<b>25 000 руб</b>
<b>АИ13-P</b>	версия для PROFi	<b>25 000 руб</b>
<b>АИ13-A</b>	версия для ATM TURBO	<b>25 000 руб</b>
<b>АИ 14</b>	<p><b>SOLDIER OF THE FUTURE (48/128 К)</b> - новая недетерминированная игра высшего уровня сложности и увлекательности. Вам нужно собрать своего робота, после чего выпустить его и еще кого-нибудь на созданную базу и посмотреть его в "деле". Вы покупаете:</p> <p><b>А)</b> среднюю меткость попадания в цель (в %) для любых видов оружия. Меткость увеличивается по ходу игры;</p> <p><b>В)</b> процессор (6 видов). Характеристики: быстродействие, потребляемая мощность. Чем лучше процессор, тем быстрее "шевелится" робот;</p> <p><b>С)</b> память для программы (1 чип - 10 строк программы), до 15 чипов;</p> <p><b>Д)</b> тело робота (6 видов)-потребление, защита, быстродействие...;</p> <p><b>Е)</b> видеокамера (6 видов)-угол осмотра, разрешающая способность...;</p> <p><b>Г)</b> защита от выстрелов;</p> <p><b>Г)</b> оружие (6 видов)-вес оружия, вес и количество магазинов, сколько патронов в магазине, поражающая способность, отдача (снижает процент попадания), потребление энергии на выстрел...;</p>	<b>25 000 руб</b>

	<b>Н)</b> аккумулятор + восстановитель энергии. И, наконец, надо написать программу Вашего робота на специальном "языке", который содержит 38 команд и функций. По этой программе робот будет двигаться, стрелять и т.д. В игре находится редактор карты. Количество игроков - от 2-х до 4-х. Возможна игра двое на двое. Превосходные звуки и музыка для АУ (128 К). На дискете содержатся, также, INTRO в виде компьютерной новеллы и очень подробный HELP. Игра, несомненно, доставит всем любителям недетерминированных игр огромное удовольствие. (И. Гудков, г.Новосибирск).	
<b>АИ 15</b>	<b>LODE RUNNER 3</b> - новая версия известной и любимой многими программы. Содержит 75 совершенно новых уровней, которые чередуются так: 5 уровней возрастающей сложности, 6-й уровень-головоломка, 7-й - поощрительный и т.д. Некоторые уровни покажутся Вам непроходимыми, но, на самом деле, нужно только подумать... По Вашей просьбе мы дадим подсказки в ZX РЕВЮ. (А.Базуев, г.Красноуринск).	<b>10 000 руб</b>
<b>АИ 16</b>	<b>LASER SQUAD EDITOR (48 x 2/128 К).</b> Представлена последняя полная версия редактора, с помощью которого можно редактировать практически ВСЕ данные, включая любую "мелочевку", о которой раньше даже не задумывались. Программа получилась очень большой, и поэтому в режиме 48К созданы 2 автономные части, а режим 128 К реализован в виде отдельной программы. Поскольку редактор усложнился, на диске имеется очень подробный HELP. (с) Н.Фролов, С.Дмитриев, И.Дмитриев, г.Рыбинск. P.S. На диске имеется сама программа LASER SQUAD.	<b>10 000 руб</b>

**ВНИМАНИЕ!** Дискеты с шифрами **АС1, АС5, АС7, АС9, АС13, АИ1, АИ2, АИ3, АИ4, АИ7** представлены в электронном каталоге **ЭК1-4**.

## 2. Электронные издания

### а) Журнал "Spectrofon"

с ЭС1 по ЭС18	<b>SPECTROFON</b> , выпуски с N1 по N18 Поставляется на дискетах, система "TR-DOS" (группа "STEP", г.Москва). Аннотации читайте в каталоге, шифр ЭК1-4.	<b>по 12 000 руб</b>
---------------	---	----------------------

### б) журнал "ZX FORMAT"

с ЭФ1 по ЭФ3	<b>ZX FORMAT</b> с N 1 по N 3 <b>НОВЫЙ</b> журнал из С.Петербурга, система "TR-DOS". Аннотации читайте в каталоге, шифр ЭК1-4.	<b>по 15 000 руб</b>
--------------	--	----------------------

### в) Каталог литературы, программного и аппаратного обеспечения

<b>ЭК1-4</b>	<b>КАТАЛОГ</b> , версия 4, система TR-DOS. Каталог содержит полную информацию о полиграфической, программной и аппаратной продукции выпускаемой и распространяемой ТОО "ФОРМАК" для персонального компьютера ZX Спектрум..	<b>5000 руб</b>
<b>ПВК</b>	Полиграфическая версия каталога ЭК1-4	<b>2000 руб</b>

## 3. Новинки Каталога

<b>НД1</b>	<b>1. LORDS OF TIME</b> - малоизвестная в нашей стране текстовая адвентюра знаменитой фирмы Level 9. <b>2. SAGA OF ERIC THE VIKING</b> - текстовая адвентюра фирмы Level 9. <b>3. ROT JOYSTICK</b> - юмористическая текстовая адвентюра.	<b>15 000 руб</b>
<b>НД2</b>	<b>THE COLOR OF MAGIC (1,2,3,4)</b> - большая текстовая адвентюра. Программа в четырех частях (тетралогия). Очередную часть можно загрузить только после окончания предыдущей. Игра написана в 1986 году фирмой DELTA 4.	<b>15 000 руб</b>
<b>НД3</b>	<b>THE BOGGIT (1,2,3)</b> - текстовая адвентюра. Пародия на известную игру <b>НОББИТ</b> . Трилогия. Грузится в трех частях. Очередную часть можно загрузить только после окончания предыдущей. DELTA 4, 1986.	<b>15 000 руб</b>
<b>НД4</b>	<b>BORED OF THE RINGS (1,2,3)</b> - текстовая адвентюрная игра, продолжение известной игры <b>НОББИТ</b> . На диске представлена полная версия. Ранее была известна лишь первая часть трилогии. DELTA 4, 1986.	<b>15 000 руб</b>
<b>НД5</b>	Автор всех программ этого диска - знаменитый С.Адамс. <b>1. PIRATE ADVENTURE</b> - Малоизвестная в нашей стране текстовая адвентюра. <b>2. SECRET MISSION</b> - Текстовая адвентюра детективного жанра. <b>3. VOODOO CASTLE</b> - Еще одна практически неизвестная в нашей стране игра жанра adventure. <b>4. STRANGE ODYSSEY</b> - Увлекательный космический квест, один из достойных представителей классических текстовых адвентюр.	<b>15 000 руб</b>
<b>НД6</b>	<b>1. ADVENTURE QUEST</b> (Second part of the Jewels of Darkness) - еще один шедевр известной фирмы Level 9. <b>2. PRICE OF MAGIK</b> - Практически неизвестная в нашей стране текстовая адвентюра фирмы Level 9. <b>3. DANGEON ADVENTURE (Last of the Jewels of Darkness)</b> - окончание игрового сериала Level 9. <b>4. SORCERER OF CLAYMORGUE CASTLE</b> - известная в нашей стране игра. Однако Вам предлагается полная фирменная версия этой интересной текстовой адвентюры. Автор С.Адамс.	<b>15 000 руб</b>
<b>НД7</b>	На сборнике представлены адвентюрные текстово-графические игры. Автор всех игр Brian Howarth. Известен своим большим циклом адвентюрных игр, под общим названием Mysterious Adventures. <b>1. SUPERGRAN</b> <b>2. TEN LITTLE INDIANS.</b> <b>3. MYSTERIOUS ADVENTURES</b> <b>4. ARROW OF DEATH-1</b> <b>5. ARROW OF DEATH-2</b>	<b>15 000 руб</b>
<b>НД8</b>	Еще одна подборка малоизвестных в нашей стране текстово-графических адвентюр. <b>1. WOODLAND REALM</b> <b>2. SUBSUNK ADVENTURE</b> <b>3. ESCAPE FROM PULSAR 7</b> <b>4. BUCKAROO BANZAI</b>	<b>15 000 руб</b>
<b>НД9</b>	<b>1. COLLOSSAL ADVENTURE</b> - графическая текстовая адвентюра фирмы Level 9. Первая игра серии "Jewels of Darkness". Остальные текстовые адвентюры, представленные на этом диске, написал Brian Howarth. <b>2. TENT CIRCUS</b> <b>3. FEASIBILITY EXPERIMENT</b> <b>4. MYSTERIOUS ADVENTURE N8</b> <b>5. PERSEUS AND ANDROMEDA</b>	<b>15 000 руб</b>

ИД190	AMAUROTE(128кб, две версии) ROCKFALL 2(48/128кб) THUNDER CATS, рус SUPER PREZIDENT, рус HYPABALL, рус EARTH SHAKER, рус VIXEN 3, рус PANAMA JOE, рус MIG 29 FIGHTER, рус MASK(48/128кб)	10 000 руб
ИД191	SLY SPY SECRET AGENT(48/128кб) LIVINGSTONE 2(part 1&2) GRELL AND FALLA(48/128кб) AMAZING ADVENTURES OF ROBIN HOOD, THE JONNY QUEST(48/128кб) SABRINA ATF(ADVANCED TACTICAL FIGHTER) ATF HELP HAVOC ITALIAN SUPERCAR(48/128кб) PARIS TO DAKAR	10 000 руб
ИД192	ALIEN STORM INTERNATIONAL NINJA RABBITS EXTREME REBEL STAR 1,2,3+HELP(128кб) ИД192 5 BUBBLE DIZZY(48/128кб) SERGEANT SEYMOUR ROBOTCOP(48/128кб) DIZZY 7(CRYSTAL KINGDOM DIZZY) (48/128кб, рус, две версии)	10 000 руб
ИД193	HUDSON HAWK(128кб) BATTLE CITY 2(128кб) BATTLE CITY 3(48/128кб), рус PHANTOM F4(part 1 & 2)(128кб) AMIGA TETRIS(48/128кб) TOM & JERRY(128кб) MEGATRON(48/128кб) APB(128кб) STUNT CAR RACER, рус YOGI BEAR GREAT ESCAPE(128кб), 6L	10 000 руб
ИД194	GAUNTLET 3(128кб), 8L ARCHON BATTY 3, рус OCTOPUS(48/128кб)	10 000 руб
ИД195	CORSARIOS 1(128кб) CORSARIOS 2(128кб) PLOTING DINA BLASTER LA ABADIA DEL CRIMEN(128кб)	10 000 руб

	HUNCHBACK(48/128кб)(HELP, рус) SABOTAGE(128кб) ZUNNY & BONNY 1, рус SHANGHAI WARRIORS(128кб) SUPER SPACE INVADERS(128кб)	
ИД196	INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS (128кб) NETHER WORLD(128кб) ZYBEX(128кб) STEEL EAGLE(128кб) DIZZY 3.5(TREE AND A HALF)(48/128кб, рус) DIZZY 4(MAGICLAND)(48/128кб, рус) DIZZY 5(SPELLBOUND DIZZY)(128кб, рус) DIZZY 6(PRINCE OF THE YOLKFOLK)(48/128кб, рус)	10 000 руб
ИД197	KWIK SNAX(128кб) NIGHT HUNTER(128кб), 10L DIZZY 5(SPELLBOUND DIZZY), рус NEVERENDING STORY 2, THE(128кб, рус) BATTLE CITY	10 000 руб
ИД198	JAHANGIR KHAN WORLD CHAMPIONSHIP SQUASH(128кб) ADIDAS CHAMPIONSHIP FOOTBALL(128кб) SUPER CHOPPER GAZZA'S SUPER SOCCER MURRAY MOUSE SUPER COP(48/128кб) SKY HIGH STUNTMAN(48/128кб) PAPERBOY 2 WITCH'S CAULDRON, THE ITALY 1990(128кб) MYTH(5L, рус)	10 000 руб
ИД199	KNIGHT ORC 1(128кб) LANCELOT 1 LANCELOT 2 LANCELOT 3 RIGEL'S REVENGE 1 RIGEL'S REVENGE 2	10 000 руб
ИД200	DIZZY 8(LITTLE JOKE BRONX STREET COP AUF WIEDERSEHEN, MONTY(48/128кб) MEGAXONIX(рус) DEATH ZONE(рус) COLUMNS+ LIGHT CORRIDOR, THE(48/128кб) CRIME SANTA CLAUS(48/128кб, рус) OPEN IT!	10 000 руб

#### 4. Операционная система IS-DOS

ИС1	БАЗОВЫЙ КОМПЛЕКТ, v. 3.00 - Полный набор сервисных программ, утилит, драйверов и дополнительных средств; - Форматер (бесконечный).	13 000 руб
ИС2	UPGRADE'95. - дополнение к базовому комплекту (диск ИС1): - текстовый редактор с блочными операциями; - утилиты компрессирования информации на диске, распечатки дампов и т.п. - игры в IS DOS (примеры конвертации под систему).	12 000 руб

### III. АППАРАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

#### 2. Компьютеры и узлы к ним

ПК1-1	Компьютер "SCORPION-256" TURBO Рассылку, гарантийное обслуживание, сопровождение и консультации осуществляет фирма-производитель (г.Санкт-Петербург).	
ПК2	Собранная, настроенная материнская плата "SCORPION-256"	с одним дисководом 950 000 руб 400 000 руб

#### 3. Дискеты

Д1	Дискеты 5,25" DS/DD - XEROX, BOEDER, SIGMA и т.п. аналогичные по качеству. Минимальная партия 100 шт.	250 000 руб/100 шт.
Д2	Дискеты 3,5" DS/DD - Минимальная партия 50 шт.	175 000 руб/50 шт.

**ВНИМАНИЕ!** Всех, кого интересуют поставки дисководов 3,5", чистых дискет 3,5" и программного обеспечения на них, просим нам сообщить.



## КРАЙНЕ ПОЛЕЗНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Каждому предлагаемому в рекламном листке изданию, дискете, изделию присваивается определенный шифр. Для того, чтобы заказать заинтересовавший Вас материал, необходимо выслать в наш адрес почтовый перевод с правильно и четко заполненным талоном. В талоне укажите Ваши фамилию, имя, отчество и полный адрес. В разделе "Для письменного сообщения" перечислите шифры заказываемых материалов. **К сумме заказа просим добавить 15% от суммы заказа (но не менее 5000 руб.)** за упаковку и расходы по отправке Вашего заказа. Это требование не относится к изделиям с шифром ПК1-1, ПК2, КИ15, КИ15-А, КИ15-В, т.к. почтовые расходы уже учтены в указанной цене. Пример оформления талона почтового перевода для заказа приведен ниже:

<b>ТАЛОН</b>
к почтовому переводу
на <u>122500</u> руб. <u>00</u> коп.
От кого <u>Иванова</u>
<u>Василия</u>
<u>Петровича</u>
Адрес <u>184029, п. Сосновка,</u>
(почтовый индекс и подробный адрес)
<u>Муранской обл.,</u>
<u>ул. Парковая, д.5, кв. 23</u>

Для письменного сообщения:
<u>Состав заказа:</u>
<u>КИ1, КИ2-3, КИ13, АИ11,</u>
<u>АС13, АС16, КФ2-1.</u>
<u>Сумма заказа: 106000 руб.</u>
<u>Почтовые расходы: 106000 x</u>
<u>0.15 = 15900 руб.</u>
<u>Всего 122500 руб.</u>

**ВНИМАНИЕ!** При оформлении почтового перевода не пользуйтесь нестандартными бланками (подарочными, посылочными, наложенного платежа и т.п.). В случае отсутствия в Вашем почтовом отделении стандартных бланков продублируйте заказ письмом.

При отправке почтового перевода не требуется указывать почтовый индекс и адрес банка. Все переводы на расчетный счет поступают в единственный в Москве цех почтовых переводов (ЦПП), который сам отправляет их в банк.

**Оплата производится на Р/С 700467682 во Фрунзенском  
Комбанке г. Москвы, МФО 201412, ИНН 7718107465 ТОО "ФормаК"**

**Наш почтовый адрес:  
121019, г. Москва, а/я 16**

- ♦ Указанные в каталоге цены действительны по 30 июня 1996 г. по дате оплаты заказа.
- ♦ Временный телефон: (095) 214-47-95 работает **ТОЛЬКО ПО ВТОРНИКАМ** с 9.00 до 24.00 (время московское).
- ♦ Заказы от 200 000 руб могут исполняться вне очереди, если Вы **ПРЕДВАРИТЕЛЬНО (ДО ОПЛАТЫ)** позвоните по телефону (095) 214-47-95, **СТРОГО ПО ВТОРНИКАМ** с 9.00 до 24.00 (время московское). Оптовым покупателям предоставляется скидка. Возможна поставка оптовых партий по почте.
- ♦ В Москве предлагаемые в каталоге материалы можно приобрести по адресу: Москва, Новый Арбат, д.2, 19-е отделение связи, 1-й этаж операционного зала. Проезд до станции метро "Арбатская". Часы работы с 10.00 до 17.00 (перерыв с 14.00 до 15.00), выходной день - воскресенье.
- ♦ К каждому номеру нашего журнала "ZX-Ревю" выпускается рекламный листок и рассылается всем подписчикам журнала. Всем остальным для получения очередного рекламного листка необходимо выслать в наш адрес письмо с вложенным конвертом со своим домашним адресом.
- ♦ Если Вы обнаружили дефекты в присланной дискете, верните ее нам для замены в течение 1 (одного) месяца со дня получения.